

ADDETTO/TECNICO DI PROGETTAZIONE

FIGURE PROFESSIONALI

- ⊖ Addetto lucidi e trascrizione disegni al CAD
- ⊖ Disegnatore progettista e lucidista particolarista
- ⊖ Modellista in legno (prototipizzazione per la carrozzeria)
- ⊖ Modellista
- ⊖ Tecnico di progettazione
- ⊖ Tecnico di ricerca ed innovazione tecnologiche
- ⊖ Progettista/Disegnatore impianti tecnologici

AREA DI ATTIVITÀ

L'addetto, sulla base di indicazioni/requisiti o con riferimento a schemi esistenti, esegue disegni costruttivi strutturali, meccanici o elettrici con l'ausilio di stazioni computerizzate di sistemi CAD, definendo dimensioni, quote, materiali, tolleranze anche attraverso la costruzione di modelli; prepara la distinta dei materiali, attraverso l'elaborazione di programmi automatici necessari all'esecuzione dei cicli lavorativi, intervenendo anche durante la loro messa a punto. Conosce il processo tecnologico e propone miglioramenti di processo. Gestisce la configurazione dei prodotti mirando a raggiungere la migliore integrazione tra i sistemi elettrici/elettronici/avionici e di missione presenti sul velivolo. Eseguce controlli, sulla base di specifiche tecniche, mirati a garantire le omologazioni/certificazioni richieste.

CONOSCENZE E CAPACITÀ TECNICO - PROFESSIONALI

- ⊖ Conoscere le caratteristiche del settore di appartenenza dell'apprendista e dei principali processi e tecnologie di fabbricazione e trasformazione
- ⊖ Possedere una visione "sistemica" che permetta di individuare i collegamenti tra i diversi sub-settori merceologici in una logica di filiera
- ⊖ Conoscere il ruolo della propria sezione di lavoro all'interno del processo produttivo ed il ciclo produttivo di riferimento, le procedure previste dal Sistema di Qualità Aziendale.
- ⊖ Conoscere la normativa di settore
- ⊖ Leggere ed interpretare progetti e schemi logici e la documentazione tecnica relativa
- ⊖ Conoscere le tecnologie meccaniche, elettriche, elettroniche
- ⊖ Conoscere le tecnologie dei materiali per la costruzione dei modelli
- ⊖ Conoscere e realizzare il disegno tecnico meccanico, elettrico, elettronico con strumenti tradizionali, con l'utilizzo di sistemi CAD e di applicazioni informatiche evolute; rappresentare, attraverso una codifica completa, le caratteristiche sulla natura, sulla geometria e sulle dimensioni del/dei componente disegnato
- ⊖ Essere in grado di garantire la trasferibilità delle informazioni tra utenti diversi e favorire l'integrazione del disegno-progetto con le altre fasi del processo produttivo
- ⊖ Saper utilizzare lo strumento informatico per la stesura della documentazione necessaria

- ⇒ Conoscere ed applicare la normativa antinfortunistica riferita al ruolo, le misure di sicurezza e di tutela dell'ambiente di lavoro
- ⇒ Conoscere le innovazioni di processo di prodotto e di contesto
- ⇒ Collaborare e proporre studi e ricerche relativi a nuovi prodotti ed all'innovazione tecnologica
- ⇒ Conoscere le modalità e gli strumenti per l'espletamento di prove di laboratorio, simulazione, dei training aids
- ⇒ Conoscere le attività di realizzazione ed evoluzione dei prototipi
- ⇒ Pianificare, predisporre e realizzare prove di volo
- ⇒ Gestire la configurazione dei prodotti nella fase di progettazione e supportarla nelle fasi di produzione ed esercizio
- ⇒ Conoscere le attività relative alla definizione della struttura, alla volabilità del velivolo, all'integrazione, all'installazione dei sistemi di missione e dei sistemi di bordo
- ⇒ Essere in grado di svolgere attività di integrazione del progetto del sistema velivolo relativamente ad aeronavigabilità ed efficacia
- ⇒ Conoscere gli aspetti tecnici legati alla volabilità del velivolo, alla generazione di geometrie, alla definizione delle forze fluidodinamiche legate al volo, allo studio di caratteristiche di controllabilità e stabilità
- ⇒ Studiare le architetture di sistemi, sottosistemi e componenti ed i requisiti installativi e le prestazioni;
- ⇒ Effettuare elaborazione dei carichi esterni (statici, dinamici e di fatica, a terra ed in volo)
- ⇒ Condurre sperimentazioni sui sistemi generali di bordo, idraulici, fluidici, pneumatici, elettrici ed acustici, ed elaborare, analizzare i risultati di prova, in rapporto alle esigenze e specificità tecniche
- ⇒ Saper interpretare ed applicare le tecniche ed i metodi di programmazione delle attività secondo le logiche del Project Management
- ⇒ Conoscere e sapere operare secondo le logiche del Codesign e del Comakership
- ⇒ Conoscere e applicare le tecniche per ottimizzare il progetto durante tutte le fasi di sviluppo (ad esempio Concurrent Engineering, Design Review, Value Engineering, Variety Reduction, Design for Manufacturing, Design for Assembling, Design for Recycling ecc.)
- ⇒ Conoscere e saper applicare le tecniche di analisi preventiva e per la sperimentazione a garanzia dell'affidabilità di un progetto, prodotto processo (ad esempio FMEA, DOE, ecc.)
- ⇒ Conoscere le regole di funzionamento dei team di lavoro
- ⇒ Saper coordinare tecnicamente un gruppo di lavoratori della propria sezione di lavoro e/o reparto
- ⇒ Saper promuovere i collegamenti tecnici e/o gestionali di tipo operativi o informativi tra le sezioni di lavoro e/o i reparti e/o uffici