

## TECNICO AREA PROGETTAZIONE

### AREA DI ATTIVITÀ

---

Il **Tecnico Area Progettazione**, sulla base delle conoscenze tecnico/specialistiche in possesso e delle capacità richieste per una corretta copertura del ruolo, è in grado di gestire le attività tecnico-professionali di competenza; grazie alla conoscenza delle tecnologie caratteristiche del comparto e della padronanza degli strumenti metodi e tecniche per la progettazione di complessivi, contribuisce allo sviluppo ed alla realizzazione degli obiettivi aziendali.

È responsabile del corretto utilizzo delle risorse (tecniche ed economiche) assegnate, svolgendo i propri compiti in un ottica di integrazione con le altre funzioni/processi aziendali e di miglioramento tecnico - organizzativo anche grazie a capacità di problem setting/solving e di innovazione.

### CONOSCENZE E CAPACITÀ TECNICO - PROFESSIONALI

---

- ⊖ Conoscere le caratteristiche del settore/comparto di appartenenza e dei principali processi, tecnologie, prodotti/servizi aziendali e possedere una visione "sistemica" che permetta di individuare i collegamenti tra i diversi sub-settori merceologici in una logica di filiera (comparto aziendale)
- ⊖ Conoscere gli strumenti, le tecniche e le metodologie necessari per sviluppare progetti di miglioramento organizzativo della funzione/processo, in coerenza con gli obiettivi di aziendali (sviluppo organizzativo) ovvero
  - ❖ realizzare un'analisi organizzativa della struttura e dei processi dell'area di competenza
  - ❖ identificare e sviluppare aree di intervento nuove ed individuare le migliori modalità di gestione dei processi di competenza
  - ❖ pianificare azioni di miglioramento rispetto alle esigenze rilevate
  - ❖ tenere sotto controllo lo stato di avanzamento dei progetti e programmi di sviluppo organizzativo
- ⊖ Conoscere i processi, le procedure ed i documenti che competono alla funzione/processo, (processi interni) ovvero:
  - ❖ conoscere le procedure interne per la gestione economico-finanziaria, la gestione dei rapporti con le altre funzioni/processi, servizi, uffici, enti produttivi
  - ❖ conoscere le procedure previste dal sistema qualità
  - ❖ conoscere il sistema gestionale aziendale
- ⊖ Conoscere il perimetro funzionale ed operativo della funzione progettazione
- ⊖ Conoscere le tecnologie meccanica e/o elettrica e/o elettronica
- ⊖ Conoscere e realizzare il disegno tecnico meccanico e/o elettrico e/o elettronico con strumenti tradizionali e con l'utilizzo di sistemi CAD; rappresentare, attraverso una codifica completa, le caratteristiche sulla natura, sulla geometria e sulle dimensioni del/dei componente/i disegnato/i

- ⊖ Comprendere, a partire dal prodotto finito, il contesto di funzionamento del prodotto stesso, sviluppando e simulando i “punti di vista” del cliente, del progettista, dell'esperto in processi (di produzione)
- ⊖ Comprendere le dinamiche e le problematiche relative al processo di sviluppo prodotto e le scelte in campo metodologico, organizzativo e strumentale
- ⊖ Essere in grado di integrare le capacità di utilizzo di un sistema CAD per effettuare l'assemblaggio digitale
- ⊖ Comprendere la metodologia e la valenza della verifica virtuale
- ⊖ Essere in grado di realizzare la prototipazione virtuale e fisica del prodotto per definire (e ridurre) i tempi ed i costi di sviluppo prodotto
- ⊖ Essere in grado di garantire la trasferibilità delle informazioni tra utenti diversi e favorire l'integrazione del disegno-progetto con le altre fasi del processo produttivo
- ⊖ Saper utilizzare lo strumento informatico per la stesura della documentazione necessaria
- ⊖ Saper interpretare ed applicare le tecniche ed i metodi di programmazione delle attività secondo le logiche del Project Management
- ⊖ Conoscere e sapere operare secondo le logiche del Codesign e del Comakership
- ⊖ Conoscere e applicare le tecniche per ottimizzare il progetto durante tutte le fasi di sviluppo (ad esempio Concurrent Engineering, Design Review, Value Engineering, Variety Reduction, DfM, DfA, DfR ecc.)
- ⊖ Conoscere e saper applicare le tecniche di analisi preventiva e per la sperimentazione a garanzia dell'affidabilità di un progetto, prodotto processo (ad esempio FMEA, DOE, ecc.)
- ⊖ Essere in grado di utilizzare software applicativi e tools informatici e telematici a supporto delle attività gestite
- ⊖ Essere in grado di raggiungere gli obiettivi individuali e di contribuire a quelli di gruppo, anche in presenza di ostacoli, adattando in modo flessibile ed efficiente le risorse disponibili, ottimizzando costi e benefici nel rispetto dei tempi e della qualità attesa (orientamento al risultato)
- ⊖ Essere in grado di operare scelte e decisioni, valutando attentamente le conseguenze causate dalle scelte, assumendone la responsabilità (decisione)
- ⊖ Essere in grado di pianificare, gestire e controllare le variabili organizzative ed economico-finanziarie più rilevanti per l'attività; essere in grado di strutturare efficacemente le attività, le risorse possedute, il tempo disponibile per il raggiungimento di un obiettivo (organizzazione/programmazione)
- ⊖ Essere in grado di cogliere e di rispondere alle esigenze sia del cliente interno che esterno, ponendosi nell'ottica che il proprio lavoro è rivolto ad un cliente finale, andando anche oltre la propria competenza specifica (orientamento al cliente)
- ⊖ Essere in grado di catturare l'attenzione dell'interlocutore attraverso una comunicazione chiara, sintetica ed esaustiva, mostrando interesse verso il confronto e l'ascolto attivo delle opinioni altrui al fine di favorire e sviluppare le relazioni interpersonali (comunicazione)
- ⊖ Essere in grado di individuare e risolvere i problemi analizzandoli e giungendo rapidamente alla proposta di soluzioni efficaci e coerenti, mantenendo una visione

integrata di tutte le variabili presenti (ad esempio economiche, aziendali, umane, tecniche e di contesto) (elaborazione sistemica/problem setting/solving)

- ⇒ Essere in grado di individuare soluzioni innovative e a promuovere nuove modalità nel risolvere i problemi creando nella proprio ambito di riferimento le condizioni perché ci possa essere innovazione (innovazione)
- ⇒ Essere in grado di coordinare tecnicamente un gruppo di lavoro funzionale o interfunzionale costituito da persone interne e/o esterne all'azienda
- ⇒ Saper lavorare in un team di lavoro
- ⇒ Conoscere ed applicare le normative e le misure di sicurezza e di tutela dell'ambiente di lavoro
- ⇒ Conoscere i processi "caratteristici" della funzione "progettazione" e le interazioni con le altre funzioni aziendali